

# 第20回 Tボール東日本大会



(公財)日本少年野球連盟  
東日本ブロック



主催：公益財団法人日本少年野球連盟東日本ブロック  
後援：公益財団法人日本野球連盟  
期間：平成28年5月4日（祝）・5日（祝）  
場所：東京江戸川ボーイズグラウンド

- (主 催) 公益財団法人日本少年野球連盟 東日本ブロック  
(後 援) 公益財団法人日本野球連盟  
(協 力) 公益財団法人日本少年野球連盟  
東京都東支部、東京都西支部、千葉県支部  
神奈川県支部、埼玉県支部、群馬県支部、東北支部

## 参加チーム

- ・東京足立ボーイズ
- ・東京江戸川ボーイズ
- ・東京世田谷ボーイズ
- ・千葉県支部連合（流山・北総ボーイズ）
- ・埼玉上尾ボーイズ
- ・埼玉川越ボーイズ
- ・勝呂ボーイズ
- ・埼玉県支部連合（富士見・日高・毛呂山ボーイズ）
- ・荒川・たまプラ・東京青梅連合
- ・高崎・桐生連合
- ・郡山中央ボーイズ

## 開会式5月4日（午前9時）

東京江戸川ボーイズグラウンド D1 面

選手入場（チーム指導者の先導）

- 1) 開会宣言 東京都西支部副支部長 野上 英一
- 2) 優勝旗、優勝杯、準優勝杯返還  
東京世田谷ボーイズ、千葉連合ボーイズ
- 3) 連盟役員挨拶 公益財団法人日本少年野球連盟  
東日本ブロック小学部 副部長 宮脇 保
- 4) 選手宣誓 富士見ボーイズ 周東 亜門
- 5) 選手退場

## 閉会式 5月5日 (午後 2時 30分)

東京江戸川ボーイズグラウンド

- 1) 選手整列
- 2) 表彰 (1位・2位・3位のメダル、4位の記念品、1位～4位賞状授与)
- 3) 連盟役員挨拶
- 4) 閉会宣言
- 5) 選手退場

## お願い

- \* 今大会は東日本ブロック主催大会です。各チームより役員1名、制服・帽子着用で参加をお願いします。
- \* 大会参加費は1チーム¥5,000円です。当日、大会本部受付でお支払いください。
- \* 開会式に団旗、プラカードを持参してください。
- \* 大会本部へ名簿 (人数把握のための参考です。試合出場とは関係ありません) を1部提出してください。  
また、名簿人数分の保険代 (選手1人50円) をお支払いください。  
保険は大会2日目も同様に保険代をお支払いください。
- \* 集合時間、4日は8時です。8時10分より受付、開会式終了後9時15分より指導者審判最終打合せを行います。
- \* 4日のグラウンド設営4面は、東京江戸川ボーイズにて設営を行います。片付けは各チーム最終使用面のグラウンドをお願いいたします。各チーム保護者の皆様のご協力をよろしくお願い申し上げます。
- \* 今回は各チームより2名以上の審判を出してください。父兄の皆様のご協力をよろしくをお願いします。大会一日目は対戦チーム同士から審判を出していただくこととなります。(審判配置表に従い本部担当チームと相談の上行ってください)。
- \* また、対戦チーム同士で役員さん1名 (球審担当チームよりお願いします。) に本部に入ってください。試合時間40分の時間計測、打者10人のカウント、得点の記録、ホームラン選手の記入をお願いいたします。(別途、記録表を参照) 試合終了後は都度、本部へ記録表の提出をお願いします。
- \* ホームランボールについては各チームが新球を補充することといたします。各チームにてZETT社製のティーボールを持参してください。  
また、初日のホームランボールにつきましては、該当チームで管理、記入してお渡しください。役員は試合記録表へのホームラン記入のみお願いします。  
二日目は大会本部において管理、記入いたします。
- \* 大会一日目は16時より、結果発表を行います。全チーム最後まで残ってください。
- \* 決勝戦にはアナウンスがありますので、保護者2名を本部までお願いします。
- \* チーム指導者及び保護者による審判の判定に対する抗議は一切受けません。大会の趣旨をご理解のうえご協力をお願いします。

## 目的

小学校低学年以下の子ども達との交流と、コミュニケーションの場を提供すると共に、3世代を含め野球の楽しさを実感していただき子ども達の底辺の拡大を図るを目的とする。

## 大会規約

- 1) 1チーム10名（他チームの選手合同でも可）とする。（ピッチャー・キャッチャー・野手8名）
- 2) 大会参加選手は運動出来る服装で、運動靴・帽子着用であれば参加できる。
- 3) 出場選手は小学校3年生以下とする。未就学児の参加も可能とするが、危険防止のためピッチャーの守備位置にはつけないものとする。  
連盟登録済み選手及び登録以外の者も可、但し登録以外の者は各チームにて保険未加入の説明を充分に行ってください。大会で加入する傷害保険以外の保障はありませんので事前にご了承ください。また、今大会は登録選手にも傷害保険に加入していただきます。（保険料は各チームごとの負担となり参加費とは別途徴収させていただきます）
- 4) 連盟に登録されたチーム責任者、監督、コーチいずれか1名をベンチに置く
- 5) 組み合わせの若い番号が一塁側のベンチとする。
- 6) 試合開始10分前までに集合し、本部へメンバー表3部を選手が提出する。
- 7) メンバー表交換時にジャンケンにて先攻・後攻を決める。
- 8) 資格審査は行わない。チームユニフォームや背番号の有無は自由とします。
- 9) 試合開始までにチームがグラウンド内に現れない場合は、再試合及び没収試合を本部にて決定する。
- 10) 試合は4回で行い（後攻チームがリードしたまま最終回の裏の攻撃をむかえても、裏の攻撃を行うものとする）、40分を超えた場合、新しいイニングに入らない。リーグ戦の場合、延長は行わず引き分けとする。（準決勝、決勝、三位決定戦は時間制限なし、延長のイニングも制限なくサドンデスにて行う）。  
試合開始時間の計測は、1回の表最初のバッターに球審がプレイを宣告したときより開始する。
- 11) コールドゲームは無い物とする。
- 12) 天候等の試合中止・中断は本部にて決定する（天候不順の場合は朝6時の時点で本部より連絡することとする）
- 13) 攻撃チームの選手（ネクストバッター・バッター・ランナー）はヘルメットを着用する。
- 14) 選手の交代は何度でも可能。（リエントリー可能だが打順の変更はできない）  
選手交代のコールは確認の意味で、監督が球審に告げること。
- 15) 毎回の攻撃は全員打席終了までとする。打者10人目の場合は2アウトからの野球ルールに則り行う。10人目は自チームでコールする。コールを失念しプレーが行われた場合には、相手チームよりアピールがあった場合には打者アウトとなるので注意してください。
- 16) 離塁は打者が打った後行う、盗塁はなしとする。審判が離塁が早いと判断した

場合、打者は1ストライクとする。

- 1 7) ヘッドスライディングは禁止する。
- 1 8) 2 塁・3 塁ベースの駆け抜けは出来ない。
- 1 9) ホームベースを中心に1 塁ファールラインから3 塁ファールラインにかけて4.5 mの線を引き、ファールゾーンとする。空振り及びファールボールも1 ストライクとし、3 回で三振とする。
- 2 0) 半径3 mの円をホームベースを中心に書き、このサークルをバッターズサークルとし、かつ、ホームベースとして扱う。
- 2 1) キャッチャーはヘルメット着用するが、プロテクターは着用しなくても良い。危険防止のためピッチャーもヘルメットを着用する。
- 2 2) 球審は1 球ずつプレイを宣告し、バッターは球審の指示を待ち、ピッチャーの投球動作に合わせて打撃を行う。
- 2 3) 打者はフルスイングをしなければならない。バッターボックスでは走りながらの打撃は禁止する。球審が違反していると判断した場合には、打者は1 ストライクとする。
- 2 4) バント・プッシュバントは禁止する。
- 2 5) T 台で打撃を行いT 台は本部が用意する。
- 2 6) ボールは本部が準備したT ボール用を使用する (ZETT 社製)
- 2 7) 使用する道具は硬式・軟式どちらでも使用可能。
- 2 8) コーチーズボックスには大人が入る事、登録コーチが不在の場合は保護者でも可。
- 2 9) 塁間1 8 m、ホーム～プレート間1 4 mで行う。(半径1 メートルのピッチャーサークルを書く) 両翼4 0 m、中堅5 0 mのフィールドを設置する。
- 3 0) 1 塁ベースは守備用と駆け抜け用の二種類を置く。
- 3 1) 今大会は例外として、小学校4 年生の女子が出場する事が可能です。但しフィールド内でプレーする選手の内1 名のみとする、人数が多い場合は交代して出場出来る。同じ選手の交代は1 度しか出来ない。(人数の少ないチームの場合は本部に報告の上、相手チームと協議のうえ複数の参加を認める)
- 3 2) ボールデッドは(2 0)に記載されたホームベース上を中心としたサークル内にボールが戻され、球審が「ボールデッド」を宣告した時を原則とする。但し、外野から内野にボールが戻るなど、プレーが中断したものと球審が判断した場合には、球審の宣告によりボールデッドとなる。
- 3 3) ボールデッドが宣告された時点で離塁しているランナーは審判により前の塁に戻される。
- 3 4) ホーム上のプレーは危険防止のためクロスプレーを避けて行う。(2 0)に記載されたホームベース上を中心としたサークルをホームベースとして扱いフォースプレーとする。
- 3 5) ピッチャーサークルより後方に野手はポジショニングをしなければならない。違反したと球審が判断した場合は打者を出塁とする。
- 3 6) 指導者による守備タイム、攻撃タイムはとることができない。
- 3 7) 全てのプレーに付いては球審のジャッジメントに従うものとする。異議を唱えた場合、球審は退場を命ずることができる。

## 第20回Tボール東日本大会 対戦表

大会一日目5月4日 東京江戸川ボーイズグラウンド

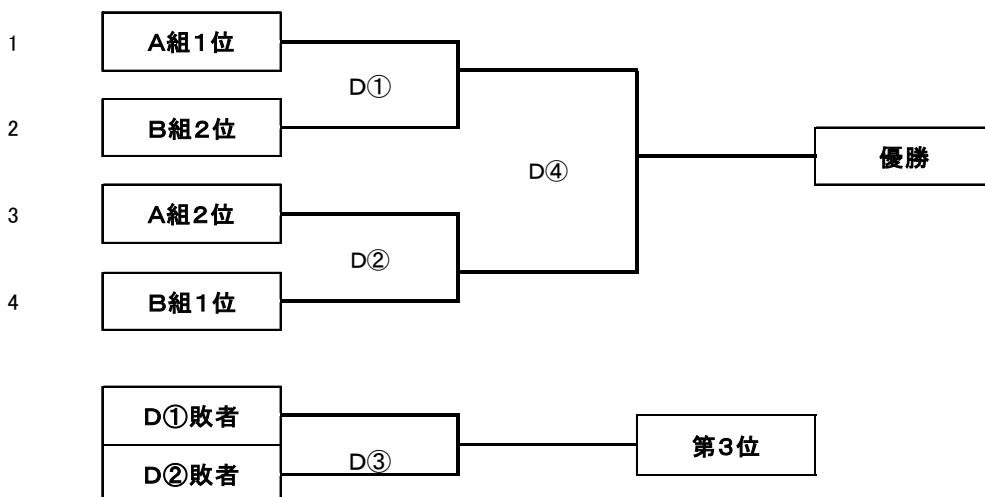
### A組

対戦相手 チーム名	1郡山中央	2埼玉連合	3勝呂	4たま荒青	5千葉連合	6東京江戸川
1郡山中央	①	④	⑦	⑫		
2埼玉連合	①	⑧	⑥			⑨
3勝呂	④	⑧			②	⑪
4たま荒青	⑦	⑥			⑩	③
5千葉連合	⑫		②	⑩		⑤
6東京江戸川		⑨	⑪	③	⑤	

### B組

対戦相手 チーム名	7埼玉上尾	8東京足立	9埼玉川越	10東京世田谷	11高崎桐生
7埼玉上尾	①	⑤	⑨	③	
8東京足立	①	④	⑧	⑩	
9埼玉川越	⑤	④	②	⑦	
10東京世田谷	⑨	⑧	②	⑥	
11高崎桐生	③	⑩	⑦	⑥	

大会二日目5月5日 東京江戸川ボーイズグラウンド



## 第20回Tボール東日本大会 試合予定・審判予定

大会一日目5月4日 東京江戸川ボーズグラウンド

		D1面							D2面				
開始時間	試合番号	一塁側		三塁側	審判・記録	開始時間	試合番号	一塁側		三塁側	審判・記録		
第一試合 9:30	A①	郡山中央	×	埼玉連合	東京江戸川	第一試合 9:30	A②	勝呂	×	千葉連合	たま荒青		
第二試合 10:30	A③	たま荒青	×	東京江戸川	埼玉連合	第二試合 10:30	A④	郡山中央	×	勝呂	千葉連合		
第三試合 11:30	A⑤	千葉連合	×	東京江戸川	郡山中央	第三試合 11:30	A⑥	埼玉連合	×	たま荒青	勝呂		
第四試合 12:30	A⑦	郡山中央	×	たま荒青	東京江戸川	第四試合 12:30	A⑧	埼玉連合	×	勝呂	千葉連合		
第五試合 13:30	A⑨	埼玉連合	×	東京江戸川	郡山中央	第五試合 13:30	A⑩	たま荒青	×	千葉連合	勝呂		
第六試合 14:30	A⑪	勝呂	×	東京江戸川	埼玉連合	第六試合 14:30	A⑫	郡山中央	×	千葉連合	たま荒青		
		D3面							D4面				
開始時間	試合番号	一塁側		三塁側	審判・記録	開始時間	試合番号	一塁側		三塁側	審判・記録		
第一試合 9:30	B①	埼玉上尾	×	東京足立	埼玉上尾	第一試合 9:30	B②	埼玉川越	×	東京世田谷	高崎桐生		
第二試合 10:30	B③	埼玉上尾	×	高崎桐生	東京世田谷	第二試合 10:30	B④	東京足立	×	埼玉川越	東京足立		
第三試合 11:30	B⑤	埼玉上尾	×	埼玉川越	東京足立	第三試合 11:30	B⑥	東京世田谷	×	高崎桐生	東京世田谷		
第四試合 休						第四試合 休							
第五試合 13:30	B⑦	埼玉川越	×	高崎桐生	埼玉川越	第五試合 13:30	B⑧	東京足立	×	東京世田谷	埼玉上尾		
第六試合 14:30	B⑨	埼玉上尾	×	東京世田谷	埼玉川越	第六試合 14:30	B⑩	東京足立	×	高崎桐生	高崎桐生		

\* 大会一日目のA組審判は「審判・記録」チームより球審、二塁、記録を担当、「一塁側」チームより三塁塁審、「三塁側」チームより一塁塁審を担当

\* 大会一日目のB組審判は原則はA組と同様としますが「審判・記録」チームが当該対戦チームの場合、もう一方の対戦チームが一塁塁審・三塁塁審を担当

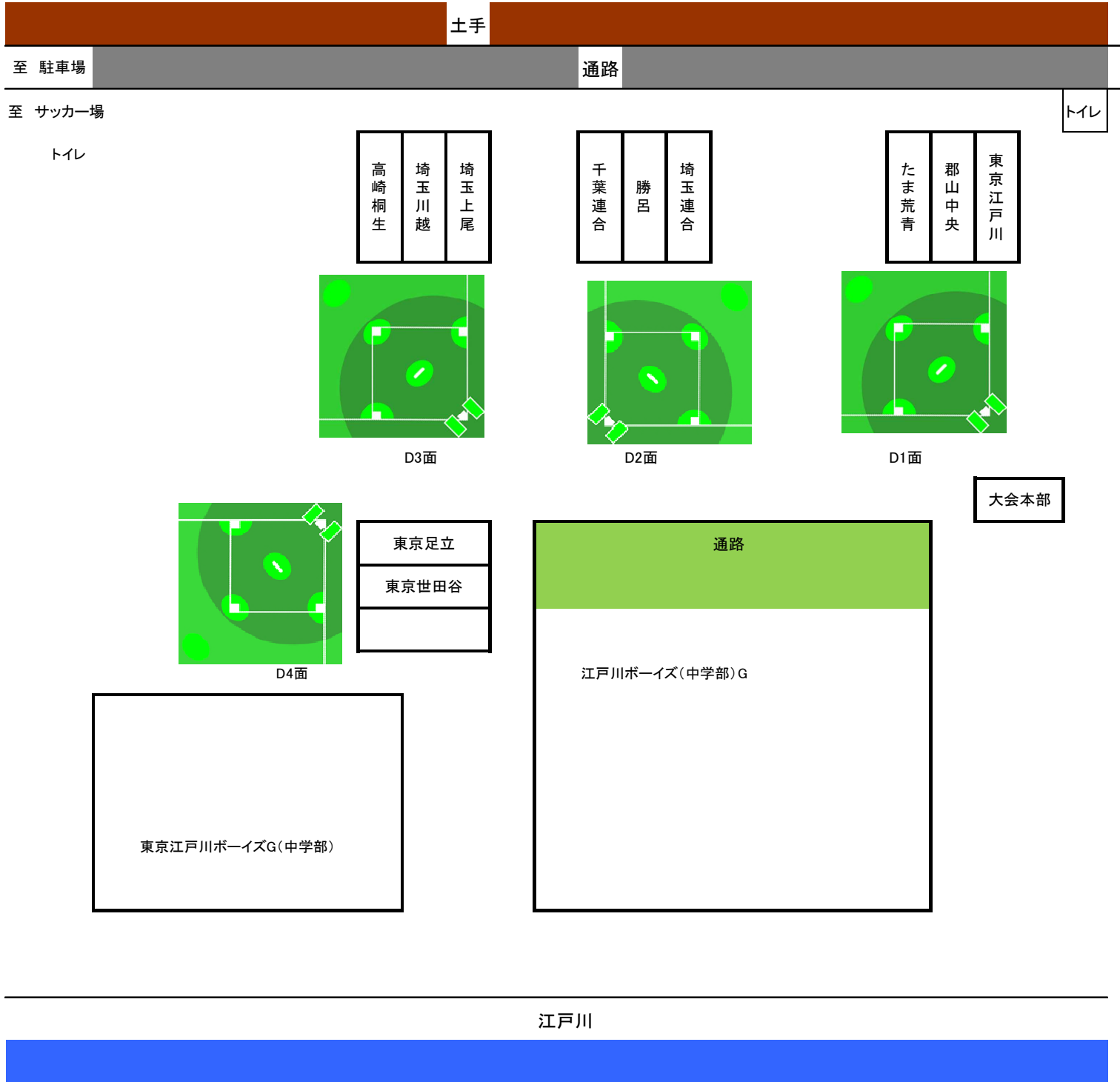
(上記、試合番号赤字の試合は対戦チーム同士で審判を担当してください。両チームで相談の上球審と塁審を変えていただいても構いません)

大会二日目5月5日 東京江戸川ボーズグラウンド

開始時間	試合番号	一塁側		三塁側	球審・二塁審	一塁・三塁審
第一試合 9:00	D①	A組1位	×	B組2位	B組1位	A組2位
第二試合 10:15	D②	A組2位	×	B組1位	A組1位	B組2位
第三試合 12:00	D③	D①敗者	×	D②敗者	D①勝者	D②勝者
第四試合 13:15	D④	D①勝者	×	D②勝者	D①敗者	D②敗者

\* 第三試合以降の試合開始時間は早める場合もあります。

# グラウンド地図



\* 所在地はおおよその目安です。試合会場を確認してください。

\* チーム名の記入してある場所に到着後、チームでまとまってお座りください。こちらもおおよその目安です。

\* 江戸川河川敷は立小便は禁止されています